



DEUS EX

HUMAN  N REVOLUTION™



eidos
MONTREAL

SQUARE ENIX®



WARNUNG Lesen Sie das Xbox 360® Handbuch und die Handbücher sämtlicher Peripheriegeräte, bevor Sie diesen Titel spielen, um wichtige Sicherheits- und Gesundheitsinformationen zu erhalten. Bewahren Sie alle Handbücher zum späteren Nachschlagen auf. Besuchen Sie www.xbox.com/support, um Ersatzhandbücher zu bekommen.

Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen

Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm, verwenden Sie einen kleineren Bildschirm, spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer und vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

INHALT

Willkommen bei Deus Ex: Human Revolution .. 3	EP und Stufenaufstieg 10
Spielsteuerung 4	Kampf 10
Hauptmenü 5	Tarnung 11
Spiel fortsetzen..... 5	Gegner verstecken 11
Neues Spiel..... 5	Deckung 11
Laden..... 5	Deckungswechsel..... 11
Optionen..... 5	Um Ecken schleichen 12
Tutorials..... 5	Hacken 12
Das Team 5	Wie wird gehackt?..... 13
Speichern und Laden des Spiels 5	Hacken-Steuerung..... 14
Speichern..... 5	Sozialfähigkeiten 15
Laden..... 5	Erkundung 15
Spielbildschirm 6	Verschiedene Wege und Lösungen..... 15
Gesundheit..... 6	Optionale Missionen..... 15
Energie..... 6	Beute/Behälter..... 16
Radar..... 6	Kaufen und Verkaufen..... 16
Waffe..... 7	LIMB-Kliniken..... 16
Sprengstoff..... 7	Waffenhändler 16
Infolink..... 7	Optionen 17
In-Game-Menüs 7	Video..... 17
Missionsprotokoll..... 7	Audio 17
Augmentierungen 8	Steuerung..... 17
Inventar 8	Gameplay 17
Schnellinventar..... 9	Schwierigkeitsgrad 17
Karte..... 9	Speicher 17
Medienarchiv..... 9	Sicherheitsinformationen 18
Pause-Menü 10	Hotline und Technischer Support 19
Augmentierungen 10	



Xbox LIVE

Xbox LIVE® ist Ihre Verbindung zu mehr Spielen, Unterhaltung und Spaß. Weitere Informationen erhalten Sie unter www.xbox.com/live.

Anschließen

Bevor Sie Xbox LIVE nutzen können, müssen Sie Ihre Xbox 360 mit einem Breitband-Internetanschluss – beispielsweise DSL – verbinden und eine Xbox LIVE-Mitgliedschaft abschließen. Die kostenlose Xbox LIVE-Silbermitgliedschaft ist bereits im Kaufpreis der Xbox 360 enthalten, sodass Sie gleich loslegen können. Um in den Genuss aller Xbox LIVE-Funktionen und -Services zu kommen, müssen Sie eine kostenpflichtige Xbox LIVE-Goldmitgliedschaft abschließen. Weitere Informationen zur Verbindung mit Xbox LIVE und Hinweise zur Verfügbarkeit des Services erhalten Sie auf der Webseite www.xbox.com/live/countries.

Jugendschutz

Mithilfe der Xbox 360 Jugendschutzfunktion können Eltern und Erziehungsberechtigte bestimmen, welche Inhalte junge Spieler nutzen können und wie lange sie täglich spielen dürfen. Auch können Erziehungsberechtigte festlegen, mit wem und auf welche Weise auf Xbox LIVE kommuniziert werden darf. Zudem lässt sich vorgeben, wer auf für Erwachsene bestimmte Inhalte zugreifen darf. Weitere Informationen erhalten Sie auf www.xbox.com/familysettings.

WILLKOMMEN BEI DEUS EX: HUMAN REVOLUTION

Wir schreiben das Jahr 2027 in einer Welt, die von Innovationen und technologischen Errungenschaften geprägt ist ... einer Welt voller Verschwörungen, die im Chaos zu versinken droht. Uralte Mächte und Menschen mit einer Vision und der Bereitschaft, die Welt zu kontrollieren, ziehen im Hintergrund die Fäden und verfolgen Pläne, die so gewaltig und komplex sind, dass sie erst in Jahrzehnten Früchte tragen werden.

Die Welt ist wie sie immer war ... eine Gesellschaft voller Gegensätze. Die Reichen bleiben reich, verschanzt in ihren abgeschirmten Enklaven, gefangen in ihren sicheren Trutzburgen und ihrem eigenen Materialismus. Die Armen bleiben arm, unterdrückt von ihren Regierungen und Arbeitgebern; fügsam gemacht von den allgegenwärtigen Medien. Während die verletzte Ökosphäre des Planeten mit dem Tod ringt und angesichts der globalen Umweltverschmutzung und Ignoranz langsam erstickt, nähert sich die Technologie unaufhaltsam der Singularität, einer Singularität, die die Grenze zwischen Organik und Anorganik für immer niederreißen wird.

In dieser Zeit der Extreme hat die Wirtschaft die Fesseln der Nationalstaatlichkeit abgestreift und schickt sich an, die einstigen Weltmächte von der politischen Bühne zu verdrängen. Mittlerweile kontrollieren die Unternehmen ganze Städte, und die Streitkräfte der Industrienationen sind nur noch ein müder Abklatsch der Armeen privater Sicherheitsunternehmen.

Die Menschheit ist im Wandel. Es tobt ein erbitterter Krieg zwischen Mensch und Maschine. Moderne kybernetische Implantate haben zu einer neuerlichen Spaltung der Gesellschaft geführt. Auf der einen Seite des Grabens stehen die "Natürlichen" ... Menschen, die sich keine Augmentierungen leisten können, Implantate aus moralischen Gründen ablehnen oder an einem seltenen Abstoßungssyndrom leiden. Ihnen allen stehen die "Optis" gegenüber ... mit kybernetischen Implantaten augmentierte Menschen, die die Menschheit mehr und mehr prägen, da im Jahr 2027 bereits 5 % aller Menschen über verschiedenste Augmente verfügen.

Die Grundlage für die Zukunft unserer Spezies ist gelegt, doch die Evolution ist ein schmerzhafter Prozess. Im Augenblick steuern beide Seiten auf einen Konflikt zu, der in einen gleichsam blutigen wie tödlichen Umsturz münden könnte. Die hier und heute getroffenen Entscheidungen werden den Lauf der Geschichte nachhaltig beeinflussen ... und einem Zeitalter der Dunkelheit den Weg ebnen.

Das ist noch nicht das Ende der Welt, ... aber man kann das Ende bereits sehen.

SPIELSTEUERUNG



Linker Stick	Bewegen
Linke Stick-Taste	Kauern
Rechter Stick	Kamera
Rechte Stick-Taste	Visierung/Zielfernrohr
Steuerkreuz	Oben: Tarnfeld Links: Lautlos bewegen Rechts: Taifun Unten: Smart Vision
A-Taste	Springen
B-Taste	Nahkampf: (Drücken) Nicht tödlich (Halten) Tödlich
X-Taste	Interagieren/Nachladen
Y-Taste	(Drücken) Wegstecken/Ziehen (Halten) Schnellinventar
Linker Schalter	In Deckung gehen
Rechter Schalter	Schießen
Linker Bumper	Sprinten
Rechter Bumper	Granate werfen
START-Taste	Pause-Menü
BACK-Taste	In-Game-Menü

HAUPTMENÜ

SPIEL FORTSETZEN

Setzen Sie Ihr zuletzt gespeichertes Spiel fort.

NEUES SPIEL

Starten Sie ein neues Spiel.

LADEN

Setzen Sie ein gespeichertes Spiel fort.

OPTIONEN

Bearbeiten Sie die Gameplay-, Grafik- und Soundeinstellungen.

TUTORIALS

Greifen Sie auf Tutorials zu.

DAS TEAM

Werfen Sie einen Blick auf die Liste der Mitwirkenden.



SPEICHERN UND LADEN DES SPIELS

SPEICHERN

Das Spiel speichert automatisch, wenn Sie einen neuen Schauplatz betreten oder bestimmte Gebiete passieren. Natürlich können Sie das Spiel auch jederzeit manuell speichern, außer während eines Kampfes, einer Unterhaltung oder eines Hackvorgangs.



LADEN

Laden Sie ein bereits gespeichertes Spiel und setzen Sie Ihr Abenteuer fort. Möchten Sie am zuletzt gespeicherten Kontrollpunkt weiterspielen, wählen Sie in der Liste der gespeicherten Spiele die Option "Letzter Autosave".

SPIELBILDSCHIRM



GESUNDHEIT

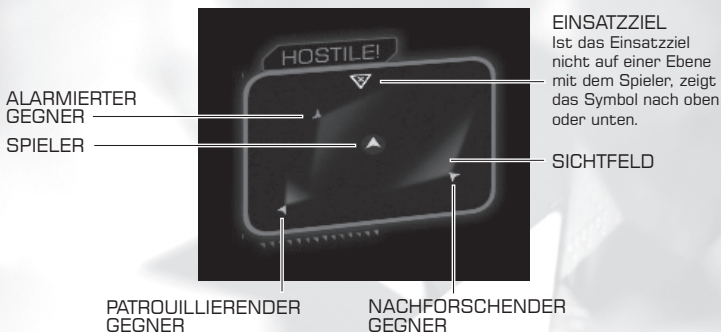
Werden Sie verletzt, beginnt der Balken rot zu blinken. Erleiden Sie einige Zeit keinen weiteren Schaden, regeneriert sich Ihre Gesundheit automatisch. Mit Verbrauchsgegenständen können Sie die Gesundheitsregeneration beschleunigen. Einige Gegenstände erhöhen auch Ihre Ausgangsgesundheit (100).

ENERGIE

Für den Betrieb und den Einsatz Ihrer aktiven Augmentierungen brauchen Sie Energie. Ist die Anzeige leer, müssen Sie Ihre Energiereserven regenerieren oder aufladen, um Ihre Augmentierungen erneut verwenden zu können. Sie können Ihre Energie mit Energieriegeln aufladen.

RADAR

Dieses Symbol ist Ihr Radar. Es zeigt die Position Ihrer Einsatzziele an und informiert Sie über die Gegner in der näheren Umgebung.



GEGNER-ALARMSTUFE

Grün: Neutraler NPC.

Weiß: Patrouillierender Gegner, der nichts von Ihrer Gegenwart ahnt.

Gelb: Gegner hat Sie bemerkt und sucht Sie.

Rot: Gegner greift an und weiß, wo Sie sind.

WAFFE

Das Waffensymbol zeigt an, welche Waffe Sie derzeit ausgerüstet haben. Die Zahlen innerhalb des Waffensymbols stehen für die verfügbare Munition.

SPRENGSTOFF

Das Sprengstoffsymbol zeigt an, welche Art von Sprengsatz Sie ausgerüstet haben. An der Zahl innerhalb des Symbols können Sie die Anzahl der jeweiligen Sprengsätze in Ihrem Inventar ablesen.

INFOLINK

Ein in Ihr Gehirn implantierter Neuralchip ermöglicht Ihnen den Empfang von Nachrichten und Informationen Ihrer Auftraggeber, ohne die Aufmerksamkeit Ihrer Mitmenschen zu erregen.

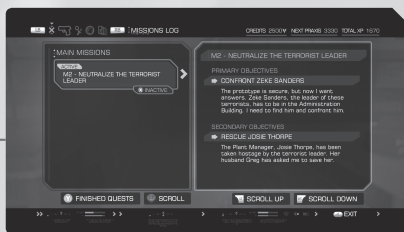
IN-GAME-MENÜS

Mit **BACK** können Sie neben Ihrem Missionsprotokoll und Ihrem Augmentierungsbaum Ihr Inventar und die Karte aufrufen.

Mit **RB** wechseln Sie auf das nächste Register. Drücken Sie **LB**, um zum vorherigen Register zurückzukehren.

MISSIONSPROTOKOLL

Das Missionsprotokoll enthält sämtliche Informationen über Ihre Primärziele bzw. optionalen Missionen. Auf der linken Seite wird eine Übersichtsliste Ihrer Missionen angezeigt. Hier finden Sie eine Zusammenfassung aller aktiven, erledigten und gescheiterten Missionen (einschließlich der optionalen Missionen). Auf der rechten Seite sehen Sie eine detailliertere Missionsbeschreibung der in der Übersicht markierten Mission.



Bewegen Sie **LB**, um nach unten oder oben durch die Liste zu blättern.



Mit **RT** / **LT** blättern Sie nach unten oder oben durch die Missionsbeschreibung.

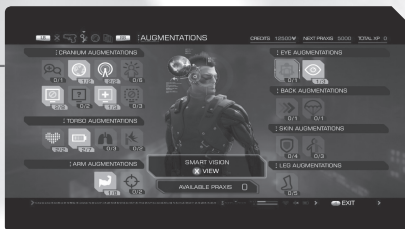
Möchten Sie eine Mission aktivieren oder deaktivieren, drücken Sie über der markierten Übersicht **X**. Dadurch wird die Missionsmarkierung auf Ihrem Radar und der Karte ein- bzw. ausgeblendet.

IN-GAME-MENÜS (FORTSETZUNG)

AUGMENTIERUNGEN

Hier können Sie Ihren Augmentierungsbaum betrachten.

Letzterer ist in folgende 7 Kategorien unterteilt: Schädel, Augen, Arme, Beine, Haut, Rumpf und Rücken. Für jede Kategorie gibt es verschiedene Augmentierungen, die freigeschaltet oder verbessert werden können. Bewegen Sie  nach links oder rechts, um durch die Augmentierungen zu blättern, und drücken Sie auf der Augmentierung, die Sie verbessern möchten, . Anschließend können Sie auswählen, welche Fähigkeit Sie freischalten möchten.

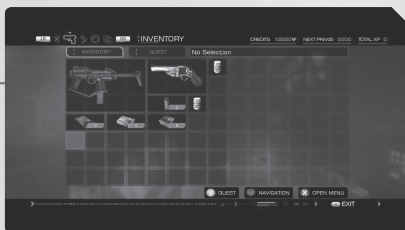


Für die Freischaltung bzw. Verbesserung von Augmentierungen sind Praxispunkte erforderlich. Diese erhalten Sie, wenn Sie genügend EP gesammelt haben. Die Zahl der für die Freischaltung bzw. Verbesserung benötigten Praxispunkte hängt von der Augmentierung ab.

In LIMB-Kliniken können Sie spezielle Praxis-Kits erwerben. Diese ermöglichen die sofortige Freischaltung bzw. Verbesserung einer Augmentierung ohne das vorherige Sammeln von EP. Bedenken Sie aber folgendes: Wenn Sie Ihr Geld in Praxis-Kits investieren, fehlt es Ihnen möglicherweise für den Kauf von Waffen oder anderen Objekten.

INVENTAR

In Ihrem Inventar verwalten Sie Ihre Waffen und Gegenstände. Folgende Optionen sind in diesem Menü verfügbar:



Bewegen – Verschieben Sie Gegenstände auf dem Raster.

Benutzen/Ausrüsten – Rüsten Sie Waffen bzw. Sprengsätze aus oder benutzen Sie einen Gegenstand. Sie können übrigens auch das "Schnellinventar" nutzen, um Waffen und Sprengsätze auszurüsten.

Kombinieren – Kombinieren Sie kompatible Gegenstände.

Untersuchen – Betrachten Sie zusätzliche Informationen über Ihre Waffen und Gegenstände.

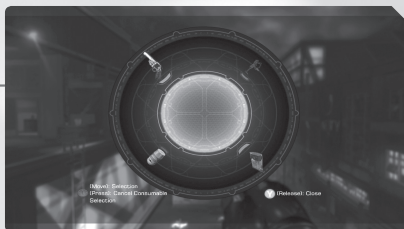
Fallen lassen – Legen Sie einen beliebigen Inventargegenstand ab.

Standardmäßig hilft Ihnen die automatische Inventarverwaltung bei der Verteilung Ihrer Gegenstände auf dem Raster. Heben Sie beispielsweise einen neuen Gegenstand auf, verteilt das System bereits vorhandene Objekte so auf das Raster, dass der neue Gegenstand Platz findet (sofern in Ihrem Inventar noch genügend Platz ist).

Wählen Sie mit der **Y**-Taste **MISSION**, um auf wichtige Objekte zuzugreifen, die für Ihre Missionen relevant sind.

SCHELLINVENTAR

Greifen Sie schnell auf Ihre Waffen und Sprengsätze zu, indem Sie **Y** drücken und **HALTEN**, um das Schnellinventar einzublenden. Wählen Sie dann mit **↓** eine Waffe, eine Granate oder einen Verbrauchsgegenstand aus. Lassen Sie **Y** los, um Ihre Entscheidung zu bestätigen oder drücken Sie die linke Stick-Taste, um sie zu widerrufen.



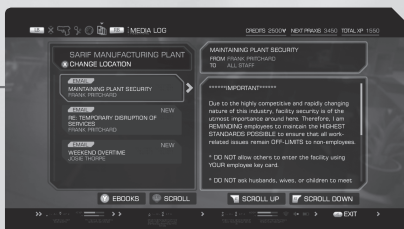
KARTE

Auf der Karte sehen Sie eine Übersicht Ihres aktuellen Aufenthaltsortes. Das **📍**-Symbol zeigt Ihren Charakter und dessen Blickrichtung an. Einsatzziele erkennen Sie am **X**-Symbol.



MEDIENARCHIV

Hier finden Sie alle textbasierten Medien, die Sie im Spiel entdeckt haben. Dazu gehören E-Mails, E-Books und PDAs.



PAUSE-MENÜ

Drücken Sie , um das Pause-Menü aufzurufen.

Weiterspielen – Setzen Sie ein pausiertes Spiel fort.

Laden – Laden Sie ein zuvor gespeichertes Spiel.

Speichern – Speichern Sie Ihre aktuellen Fortschritte.

Optionen – Bearbeiten Sie die Spieloptionen.

Zurück zum Hauptmenü – Beenden Sie das aktuelle Spiel und kehren Sie zum Hauptmenü zurück.

AUGMENTIERUNGEN

Zu Beginn des Spiels – also nach dem Zwischenfall, der den Beginn Ihres Abenteuers markiert –, wird Ihr Körper mit Augmentierungen bestückt. Während einige Ihrer neuen Fähigkeiten sofort funktionieren, müssen andere erst freigeschaltet werden.

Es gibt zwei Arten von Augmentierungen:

Aktiv – Diese Augmentierungen müssen manuell ein- und ausgeschaltet werden.

Passiv – Diese Augmentierungen sind permanent aktiv oder werden bei Bedarf zugeschaltet.

EP UND STUFENAUFSTIEG

Sie erhalten Erfahrungspunkte für absolvierte Missionen, aufgedeckte Geheimnisse und verschiedene andere Aktionen. Die gesammelten Erfahrungspunkte schalten wiederum Praxispunkte frei, die Sie für den Kauf und die Freischaltung neuer Augmentierungen und Fähigkeiten benötigen.

KAMPF

Obwohl Sie den Großteil des Spiels absolvieren können, ohne jemanden zu töten, müssen Sie gelegentlich kämpfen, um zu überleben. Einige Augmentierungen sind im Kampf ausgesprochen nützlich. Allerdings können Sie auch Waffen oder örtliche Gegebenheiten zu Ihrem Vorteil nutzen.

WAFFEN

Es gibt zwei Kategorien von Waffen, die Sie einsetzen können:

Tödliche Waffen – Schalten Sie Ihre Gegner endgültig aus.

Nicht-tödliche Waffen – Neutralisieren Sie Ihre Gegner, ohne sie zu töten.

ÖRTLICHE GEGEBENHEITEN

Behalten Sie während eines Kampfes die Umgebung im Auge, da es zwei Arten von Objekten gibt, die Sie gegen Ihre Feinde einsetzen können:

Explosive Objekte – Objekte wie Feuerlöscher, Fässer usw.

Physikalische Objekte – Objekte, die Sie mit der **X**-Taste nehmen und mit der **RT**-Taste auf Ihre Gegner werfen können.

TARNUNG

Gelegentlich macht es Sinn, Gegner unauffällig zu beseitigen. Entscheidend ist dabei, dass Sie von Ihrem Opfer nicht gesehen werden und sich möglichst lautlos bewegen.

GEGNER VERSTECKEN

Visieren Sie einen bewusstlosen Gegner an und HALTEN Sie **X** gedrückt, um nach seinem Arm oder Bein zu greifen. Schleifen Sie den Bewusstlosen dann an einen Ort, an dem er nicht zu sehen ist. Auf diese Weise stellen Sie sicher, dass bewusstlose Gegner nicht aufgeweckt werden.

DECKUNG

Gehen Sie in Deckung, indem Sie in der Nähe eines entsprechenden Objektes **LT** festhalten.

Eine gute Deckung rettet Ihnen in Kämpfen das Leben und kann Ihnen dabei helfen, nicht entdeckt zu werden.



DECKUNGSWECHSEL

Im Falle eines Deckungswechsels rollt Ihr Charakter seitlich von einer Deckung zur anderen. Drücken Sie die **A**-Taste, um von Deckung zu Deckung zu wechseln.



DECKUNG (FORTSETZUNG)

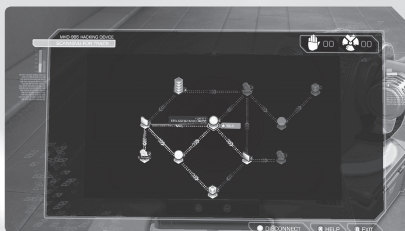
UM ECKEN SCHLEICHEN

Schleichen Sie um Ecken, um in Deckung zu bleiben. Auf diese Weise können Sie sich den neugierigen Blicken patrouillierender Gegner entziehen. Drücken und HALTEN Sie an einer Ecke einfach **A**, um weiterzuschleichen.



HACKEN

Im Laufe des Spiels stoßen Sie auf verschiedene passwortgeschützte Computer und andere elektronische Geräte. Auf diese können Sie zugreifen, indem Sie das entsprechende Passwort finden oder – wenn Sie über die erforderlichen Hack-Augmentierungen verfügen –, indem Sie sie einfach hacken.



Nähern Sie sich dazu dem gewünschten Gerät und drücken Sie **X**, um den Anmeldebildschirm aufzurufen. Drücken Sie anschließend **Y**, um den Hacken-Bildschirm einzublenden.

Dieser bildet das Netzwerk ab, in das Sie über einen I/O-Port eingedrungen sind. Sie müssen nun auf die Registrierung dieses Netzwerks zugreifen, bevor dessen diagnostische Subroutine Ihren Zugangspunkt (den I/O-Port) ermittelt und Sie aus dem System wirft.



I/O-Port

Der I/O-Port ist der Punkt, an dem Sie in das Netzwerk eindringen.



Verzeichnis

Diese Knoten müssen Sie übernehmen, um das Netzwerk zu knacken.



Brücken

Um einen Knoten zu erreichen, müssen Sie Brücken passieren. Da Sie nicht alle Brücken in beide Richtungen passieren können, müssen Sie auf folgendes achten: Während durchgezogene Linien anzeigen, dass eine Brücke in beide Richtungen passiert werden kann, geben Pfeile auf gepunkteten Linien an, dass eine Brücke nur in Richtung der Pfeile passierbar ist.



Registrierung

Die Registrierung ist Ihr Ziel. Sie müssen auf die Registrierung (gelegentlich auch auf mehrere Registrierungen) zugreifen, um Zugang zu den Daten des gehackten Geräts zu erhalten.



Diagnostische Subroutine

Die diagnostische Subroutine ist ein auf jedem Netzwerk installiertes Sicherheitssystem. Sie versucht, Zugriffe auf geschützte Daten durch die Ermittlung Ihres I/O-Ports abzuwehren.



API

Durch die Übernahme einer API beeinflussen Sie die Klassifizierung verschiedener sich im System befindlicher Knoten (positiv oder negativ).



Datenspeicher

Datenspeicher enthalten wertvolle Objekte wie Programme oder Geld. Sie befinden sich nicht selten außerhalb des kritischen Netzwerkpfades. Ihre Übernahme ist aufgrund des Zeitaufwands zwar riskant, in der Regel aber äußerst lohnenswert.



Klassifizierung

Die Klassifizierung eines Knotens zeigt an, wie schwierig sich dessen Übernahme gestaltet.

WIE WIRD GEHACKT?

Möchten Sie (beispielsweise eine Registrierung) hacken, müssen Sie Knoten übernehmen. Sie können ausschließlich Knoten übernehmen, die über Brücken mit bereits übernommenen Knoten verbunden sind. DRÜCKEN und HALTEN Sie **X**, um das Hacken-Optionsrad einzublenden.

Markieren Sie die gewünschte Option mit **L** und lassen Sie **X** dann los. Im folgenden Abschnitt finden Sie eine Beschreibung der verfügbaren Optionen:



Übernehmen

Ermöglicht Ihnen die Übernahme von Knoten. Dies ist die für das Hacken eines Netzwerks erforderliche Standardfunktion. Sobald Sie die Übernehmen-Option markieren, wird die Wahrscheinlichkeit angezeigt, mit der die diagnostische Subroutine Ihr Eindringen in das Netzwerk erkennt.

HACKEN (FORTSETZUNG)



Verstärken

Sichern Sie bereits übernommene Knoten ab. Auf diese Weise können Sie die diagnostische Subroutine aufhalten, um selbst ans Ziel zu kommen.



Nuke

Übernehmen Sie Knoten ohne Risiko und Verzögerung auf der Stelle. Da Nuke-Viren nur einmal verwendet werden können, sollten Sie sie klug einsetzen.











Stopp!

Halten Sie die diagnostische Subroutine einige Sekunden lang an. Denken Sie aber daran, dass auch jeder Stopp!-Wurm nur einmal eingesetzt werden kann. Drücken Sie **RB**, um das Stopp!-Programm zu aktivieren!

Nach einem erfolgreichen Hackangriff können Sie unter anderem auf E-Mails zugreifen, Türen öffnen und Kameras abschalten. Aber Vorsicht: Die Zahl der Hackangriffe auf ein Gerät ist begrenzt. Sind alle Versuche gescheitert, wird das Gerät gesperrt und löst einen Alarm aus, der unweigerlich einige Gegner auf den Plan ruft. Wird ein Gerät gesperrt, müssen Sie eine gewisse Abklingzeit abwarten, bis Sie einen neuerlichen Hackangriff starten können.

HACKEN-STEUERUNG

	Cursor zu aktiven Knoten bewegen
	Stopp!-Wurm aktivieren
 HALTEN	Herauszoomen
	Schnelle Trennung
 BACK	Hilfe-Menü
	Beenden
 HALTEN	Hacken-Optionsrad
 LOSLASSEN	Option auswählen

SOZIALFÄHIGKEITEN

Mit einigen Personen können Sie intensive Gespräche führen, um sie zu überreden, Ihnen auf die eine oder andere Art zu helfen.

Treffen Sie auf eine entsprechende Person, erscheint ein Auswahlrad mit drei möglichen Gesprächsansätzen. Hören Sie Ihrem Gesprächspartner genau zu, lesen Sie zwischen den Zeilen und wählen Sie die Antwort, von der Sie denken, dass sie ihn überzeugt.



Haben Sie eine geeignete Sozialaugmentierung, sind an einem bestimmten Punkt des Gespräches drei neue Pheromon-Optionen verfügbar. Wählen Sie die richtige Antwort aus diesen neuen Optionen aus, ist Ihr Gesprächspartner sofort überzeugt.

ERKUNDUNG

Das Spiel bietet Ihnen unzählige Möglichkeiten. Zögern Sie also nicht, den direkten Weg zu verlassen, und ungewöhnliche Überlegungen anzustellen. Sie werden sehen, es lohnt sich.

VERSCHIEDENE WEGE UND LÖSUNGEN

Obwohl Ihre Einsatzziele vergleichsweise klar sind, ist der Weg dorthin nicht immer eindeutig. In der Regel führen immer mehrere Wege zum Ziel.

Egal, ob Sie Ausweichrouten finden, die Umgebung zu Ihrem Vorteil nutzen oder Ihre Augmentierungen bzw. Werkzeuge auf kreative Art und Weise einsetzen ... es gibt immer eine Möglichkeit, Kämpfe zu meiden.

OPTIONALE MISSIONEN

In Deus Ex: Human Revolution wimmelt es von Personen, mit denen Sie interagieren können. Während Sie die Welt erkunden, stoßen Sie immer wieder auf Menschen, die Hilfe bei der Lösung ihrer Probleme brauchen. Die Entscheidung, ob Sie diesen Leuten helfen oder nicht, liegt bei Ihnen.

Wenn Sie jemandem helfen, entdecken Sie vielleicht mehr als Sie zunächst ahnen. Möglicherweise finden Sie etwas über die Menschen und Ihre Umwelt heraus ... oder erfahren ein paar Dinge über sich selbst. Darüber hinaus winken wertvolle Belohnungen. Es kann also nicht schaden, die Spielwelt zu erkunden und mit ihren Bewohnern zu plaudern.

ERKUNDUNG (FORTSETZUNG)

BEUTE/BEHÄLTER

Wenn Sie Ihre Umgebung aufmerksam erkunden, finden Sie nicht selten herumliegende Gegenstände, die mehr oder weniger gut versteckt sind. Sehen Sie einen Behälter, in dem sich Gegenstände verbergen könnten, visieren Sie ihn an und drücken Sie **X**, um ihn zu öffnen. Unter anderem könnten folgende Behälter interessante Objekte enthalten: Spinde, Schubladen, Leichen und Kisten.

KAUFEN UND VERKAUFEN

Mit Credits können Sie in Deus Ex: Human Revolution Praxis-Kits, Waffen und andere Gegenstände kaufen.

LIMB-KLINIKEN

Praxis-Kits für die Freischaltung oder Verbesserung Ihrer Augmentierungen sind in allen LIMB-Kliniken erhältlich. Letztere sind primär in den Städten des Spiels zu finden.




WAFFENHÄNDLER

Obwohl Sie bei gefallenen Gegnern und in der Spielwelt Waffen finden, sind einige Waffen, Munitionsarten und Gegenstände auch bei Schwarzhändlern erhältlich. Einige Händler sind übrigens auch am Ankauf von Gegenständen interessiert.



OPTIONEN

Das Optionen-Menü kann entweder direkt im Hauptmenü oder im Pause-Menü aufgerufen werden. Letzteres können Sie im Spiel jederzeit durch Drücken von  öffnen.

VIDEO

Bestimmen Sie die Helligkeit des Spiels und blenden Sie die Untertitel ein oder aus.

AUDIO

Passen Sie die Lautstärke der Hintergrundmusik, der Dialoge und der Soundeffekte an.

STEUERUNG

Zeigt die Tastenbelegung des Controllers an.

GAMEPLAY

Nehmen Sie verschiedene Einstellungen am Gameplay vor.

Gespiegelte Y-Achse

Vertauschen Sie die Oben-/Unten-Steuerung des rechten Sticks (Kamera).

Empfindlichkeit X-Achse

Passen Sie die Kameraempfindlichkeit der horizontalen Achse an.

Empfindlichkeit Y-Achse

Passen Sie die Kameraempfindlichkeit der vertikalen Achse an.

Zielhilfe (ein/aus)

Entscheiden Sie sich, ob Sie beim Anvisieren Ihrer Gegner Hilfe brauchen.

Controller-Vibration (ein/aus)

Schalten Sie die Vibrationsfunktion des Controllers ein/aus.

Automatische Inventarverwaltung (ein/aus)

Verwalten Sie Ihr Inventar selbst oder überlassen Sie die Inventarverwaltung dem Spiel.

Nahkampf-/Deckungsanzeige (ein/aus)

Blenden Sie situationsabhängige Aktionsaufforderungen (Nahkampf, Deckung) ein/aus.

Deckungs-Stil (halten/umschalten)

Blieben Sie in Deckung, solange Sie die Deckung-Taste gedrückt halten oder drücken Sie die Taste, um den Deckungsmodus ein-/auszuschalten.

Missionsziele markieren (ein/aus)

Blenden Sie die Einsatzziel-Marker auf Ihrem HUD ein/aus.

Objekte hervorheben (ein/aus)

Aktivieren oder deaktivieren Sie die gelbe Markierung interaktiver Objekte.

SCHWIERIGKEITSGRAD

Passen Sie den Schwierigkeitsgrad des Spiels an.

SPEICHERGERÄT

Ändern Sie das Speichergerät, auf dem Ihre Spielstände gespeichert werden.